



Eralp Tıgılı

📍 Ev : Ankara, Türkiye

✉ E-posta: tiglieralp@gmail.com ☎ Telefon: (+90) 5059440628

🌐 LinkedIn: www.linkedin.com/in/eralp-tigli-141796325

HAKKIMDA

Yazılım Mühendisliği disiplini doğrultusunda; yüksek güvenilirlik, sürdürülebilirlik ve modülerlik odaklı sistemler geliştiriyorum. Kamu ve özel sektör projelerinde edindiğim deneyimle, yazılım kalite standartlarına uygun, test edilebilir ve ölçeklenebilir çözümler üretiyorum. MVVM mimarisi ve çevik metodolojiler kapsamında, süreç disiplinini ve sistem bütünlüğünü esas alan bir mühendislik yaklaşımını benimsiyorum.

EĞİTİM VE STAJ

[Mevcut durum]

Yazılım Mühendisliği Yüksek Lisans (Tezsiz)

Hacettepe Üniversitesi

Şehir: Ankara | Ülke: Türkiye

Yüksek lisansım akşam programı olduğu için full-time çalışmamı etkilemiyor.

[20/09/2021 – 19/12/2025]

Yazılım Mühendisliği (%100 İngilizce)

Atılım Üniversitesi

Şehir: Ankara | Ülke: Türkiye

Akademik Teknik Yetkinlikler : Algoritma ve Optimizasyon, Veri Yapıları ve Karmaşıklık Analizi, Sayısal Yöntemler, İşletim Sistemleri ve Bilgisayar Ağları, Yazılım Mimarisi ve Modüler Tasarım, Sistem Testi

Bitirme Projesi: EcoSense Mobile App

İŞ DENEYİMİ

GİB Teknoloji

Şehir: Ankara | Ülke: Türkiye

[01/07/2024 – 20/09/2024]

iOS Developer (Intern)

Gelir İdaresi Başkanlığı'nın mobil uygulaması için SwiftUI ve MVVM mimarisi kullanarak modüler ve sürdürülebilir kullanıcı arayüzleri geliştirdim. Maestro ile UI testleri yazarak kullanıcı deneyimini ve uygulama kalitesini iyileştirdim. Git ve standart versiyon kontrol süreçlerini kullanarak ekip içinde etkili iş birliği sağladım.

FarmLabs Agriculture Technologies

Şehir: Ankara | Ülke: Türkiye

[11/08/2025 – 19/09/2025]

Mobile Developer (Intern)

React Native kullanarak geliştirilen çapraz platform bir tarım mobil uygulamasının geliştirilmesine katkıda bulundum. Ekranlar arasında tutarlılık ve ölçeklenebilirlik sağlamak için yeniden kullanılabilir ve duyarlı arayüz bileşenleri geliştirdim. Performans ve arayüz tutarlılığını doğrulamak amacıyla Android ve iOS platformlarında çapraz platform testleri gerçekleştirdim.

GİB Teknoloji

Şehir: Ankara | Ülke: Türkiye

[03/02/2025 – 28/02/2026]

iOS Developer

Gelir İdaresi Başkanlığı'nın resmi mobil uygulaması olan ve e-Devlet hizmetleri sunan GİB Mobile'ın geliştirilmesine aktif olarak katkı sağlıyorum. SwiftUI, MVVM mimarisi ve Apple

Human Interface Guidelines prensiplerine uygun modüler ve ölçeklenebilir kullanıcı arayüzleri geliştiriyorum. Kodun güvenilirliğini ve sürdürülebilirliğini artırmak için birim testler yazıyorum. Sprint ve Kanban tabanlı Agile süreçlerde çalışarak özellikleri planlı ve düzenli şekilde geliştirip yayına alıyorum. Git tabanlı versiyon kontrolü kullanarak ekip içi iş birliği ve kod yönetimini sağlıyorum.

PROJELER

[01/10/2025 – 19/12/2025]

EcoSense

İç ortam sıcaklık, nem, hava kalitesi, gaz yoğunluğu ve ışık seviyelerini gerçek zamanlı izleyen uçtan uca bir IoT sistemi geliştirdim.ESP32 kullanarak çoklu sensör verilerini Firebase Realtime Database'e aktaran bulut entegre gömülü bir mimari tasarladım.Gerçek zamanlı paneller, geçmiş veri görselleştirmeleri ve otomatik kullanıcı bildirimleri sunan Flutter tabanlı bir mobil uygulama geliştirdim.Ham sensör verilerini anlamlı iç ortam kalite skorlarına ve aksiyon alınabilir içgörülere dönüştüren bir veri işleme ve yorumlama katmanı tasarladım.

[01/08/2024 – 01/11/2024]

ATU Schedule App

Atılım Üniversitesi öğrencileri için, üniversitenin akademik bilgi sisteminden veri entegre ederek ders programı ve sınav takvimini görüntüleyen bir iOS uygulaması geliştirdim.Ölçeklenebilirlik ve test edilebilirliği ön planda tutarak SwiftUI ve MVVM mimarisi ile modüler ve sürdürülebilir bir yapı tasarladım.Not hesaplama, görev yönetimi ve dinamik içerik modülleri gibi özellikler ekleyerek kullanıcı etkileşimini artırdım.UI/UX ve performans optimizasyonları gerçekleştirerek uygulamayı başarıyla App Store'da yayınladım.

BECERİLER

Programlama Dilleri

Swift/SwiftUI | C | C++ | Flutter | C# (.NET - öğreniliyor)

Yazılım Mimarisi ve Tasarım

MVVM | Modüler Mimari Yaklaşımı | Nesne Yönelimli Programlama (OOP) | SOLID Prensipleri

Test ve Kalite Süreçleri

XCTests (Unit) | Code Review | Debugging & Performance Optimization | UI Testing (XCTest / Maestro)

Yazılım Geliştirme Süreçleri

Agile (Sprint, Kanban)

Versiyon Kontrol ve Araçlar

Git, GitHub | Xcode | Android Studio | Proxyman | Jira | Confluence | Visual Studio

DİL BECERİLERİ

Diğer dil(ler):

İngilizce

DİNLEME B2 OKUMA B2 YAZMA B2

KONUŞMA ÜRETİMİ B2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM B2