

ERAY GÜRBÜZ

Telefon: +905070576081

E-posta: erygrbz17@gmail.com

LinkedIn: /eraygurbuz

Doğum Tarihi: 19.06.2001

Adres: Ankara



EĞİTİM

- 09/19 – 08/23 Bursa Uludağ Üniversitesi - Lisans, Bilgisayar Mühendisliği
Not Ortalaması: 3.40/4.00
Bitirme Projesi: Görme Engelli Bireyler için Derin Öğrenme Tabanlı Mobil Uygulama
- 09/19 Elektrik ve Elektronik Mühendisleri Enstitüsü (IEEE) - Üye
 - 02/22 Uludağ Yazılım Topluluğu - Kurucu Üye
 - 02/22 Uludağ Üniversitesi Yapay Zeka Topluluğu - Üye
- 09/15 – 06/19 Şehit Mehmet Günenç Anadolu Lisesi
Mezuniyet Ortalaması: 93,71/100.00 (Okul birincisi)

MESLEKİ DENEYİM

- 02/24 – 02/25 **Türk Silahlı Kuvvetleri** **Trabzon/Türkiye**
- Bir askerî kurumun bilgisayar sistemlerini bağımsız olarak yönettim; sistem yönetimi, teknik sorun giderme, kullanıcı desteği konularında kapsamlı deneyim kazandım ve BT sistemlerinin güvenilirliğini sorun giderme, doğrulama ve temel test süreçleriyle destekledim.
 - Yedek subay olarak, ekip koordinasyonu ve liderlik gerektiren görevler üstlendim. Bu sorumluluklar sayesinde liderlik becerilerimi geliştirdim ve ekip içi iletişimi daha etkili bir şekilde yönetmeyi öğrendim.
- 09/23 – 02/24 **Ulubay Soğuk Depo İşletmeciliği ve Ticaret Ltd. Şti.** **Çanakkale/Türkiye**
- Gıda ürünlerinin renk ve kaliteye göre ayrıştırılması için Sortex makinesini kullandım; kalibrasyon ve rutin bakım işlemlerini gerçekleştirdim, sistem performansını izleyip doğruladım.
 - Soğuk zincir bütünlüğünü sağlamak için depolama alanlarındaki basınç ve sıcaklık değerlerini sürekli izledim; otomasyon sistemleri aracılığıyla ayarlamalar yaparak operasyonel güvenilirliği destekledim.
 - Şirketin yönetim departmanında yazılım, donanım ve ağ sorunlarını çözdüm; sistem davranışlarını inceleyip doğrulayarak kesintisiz operasyonların sürdürülmesini sağladım.
- 07/23 – 08/23 **Fanus Yazılım ve Danışmanlık** **Bursa/Türkiye**
- Web Projesi**
- Web sitesi için yönetim paneli geliştirildi ve uygulamanın günlük yönetim görevlerini kolaylaştıran kullanıcı dostu bir arayüz tasarlandı.
 - Kullanıcı oturum yönetimi, veritabanı bağlantıları ve güvenlik önlemleri gibi temel özellikleri kullanılarak PHP programlama diliyle admin panelinin arkasındaki iş mantığı oluşturuldu.
 - Veritabanı işlemleri için MySQL kullanılarak kullanıcıların içerikleri yönetmelerini sağlayan bir sistem tasarlandı ve uygulandı.
 - HTML, CSS ve JavaScript entegre edilerek panelin görünümü geliştirildi ve kullanıcı dostu bir deneyim sunmak için responsive tasarım prensipleri benimsendi.
 - Geliştirilen yönetim paneli test edildi, hatalar tespit edildi ve yüksek kaliteli bir ürün teslim etmek için zamanında düzeltmeler yapıldı.
- Hikayeye Dayalı Mobil Oyun Projesi**
- Unity oyun motoru kullanılarak hikayeye dayalı ve interaktif bir mobil oyun geliştirildi.
 - Oyunun oynanabilirliğini artırmak ve oyunculara farklı seçenekler sunmak amacıyla bir oynanış mekanizması tasarlandı.
 - Oyun içi etkileşimler, seçenekler ve sonuçların dengeli bir şekilde tasarlanmasıyla oyuncuların taktiksel düşüncelerini teşvik eden bir denge sağlandı.
 - Hata ayıklama ve test süreçleri boyunca, oyunun sorunsuz ve akıcı bir şekilde çalışmasını sağlandı.

08/22 – 10/22 **Maestro Yazılım ve Danışmanlık Ltd.**

İstanbul/Türkiye

- Kullanıcı etkileşimini artırmak amacıyla web sitesi için kullanıcı arayüzü (UI) öğeleri geliştirilerek zengin ve etkileyici bir kullanıcı deneyimi sağlandı.
- Tarayıcı uyumluluğu ve mobil cihazlarda kullanılabilirlik için duyarlı tasarım prensipleri benimsenerek, kullanıcıların farklı platformlarda sorunsuz bir şekilde erişimini destekleyen bir arayüz tasarlandı.
- Sayfalar arasındaki etkileşimler titizlikle analiz edilerek, kullanıcıların akıcı ve sorunsuz bir şekilde gezinmesini sağlamak için geliştirmeler yapıldı.
- Performans optimizasyonu gerçekleştirilerek, web sitesinin hızı ve tepki süresi artırıldı, böylece kullanıcılar daha hızlı ve verimli bir deneyim yaşadı.
- Veritabanı güncellemeleri durumunda, verilerin düzgün bir şekilde güncellendiğinden ve veritabanı üzerindeki değişikliklerin eksiksiz bir şekilde izlendiğinden emin olmak için geliştirmeler yapıldı.

TEKNİK BECERİLER

Programlama Dilleri : C++, C, C#, Python

Front-End : HTML, CSS, JavaScript

Back-End : Java, C#, PHP

Android : Kotlin

Veri Tabanı : SQL

Yazılım ve Araçlar: Git, GitLab – sürüm kontrolü ve iş birliği ile geliştirme; Jira, Trello – Agile proje ve görev takibi; Figma – UI/UX tasarımı; Microsoft Office – dokümantasyon ve raporlama

PROJELER

12/25 – 07/26 **Yapay Zekâ ve Teknoloji Akademisi**

- T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı himayesinde; T3 Girişim Merkezi, Türkiye Girişimcilik Vakfı ve Google Türkiye'nin stratejik ortaklığıyla yürütülen, ülke genelinde yetenek geliştirmeyi amaçlayan prestijli bir program.
- 31.700 başvuru arasından seçilen 1.500 bursiyerden biri olarak, Veri Bilimi odaklı eğitimlerin yanı sıra proje tabanlı çalışmalar yürütmekteyim.

10/25 – 05/26 **Veri Analizi Okulu**

- Yükseköğretim Kurulu öncülüğünde, Marmara Üniversitesi, ODTÜ, Boğaziçi Üniversitesi ve İTÜ iş birliğiyle gerçekleştirilen 7 aylık kapsamlı çevrim içi eğitim programı.
- Yapay zekâ eğitim modülü kapsamında; makine öğrenmesi, derin öğrenme ve yapay zekâ uygulamalarında uygulamalı deneyim kazanmaktayım.

05/24 **Görme Engelli Bireyler için Derin Öğrenme Tabanlı Mobil Uygulama**

- Proje Java ile geliştirilmiştir.
- Telefonlara uygunluğu nedeniyle TensorFlow Lite kullanıldı.
- Derin öğrenme yöntemleri kullanıldı.
- Hazır bir model olan SSD MobileNet üzerinde ince ayar yapılarak trafik işaretlerini algılayan özel bir uygulama yapılmıştır.

01/24 **Kullanıcıların Sorularını Yanıtlayan Derin Öğrenme Tabanlı Görsel Soru Yanıtlama Sistemi**

- Proje Python ile geliştirilmiştir.
- Kullanıcı etkileşimi için PyQt5 kullanılarak arayüz tasarlandı.
- Doğal dil işleme ve derin öğrenme yöntemleri kullanıldı.
- Basit geometrik şekillerden oluşan bir veri seti ile model eğitildi; model çıktıları doğrulandı ve farklı giriş senaryolarında şekil ve özellikleriyle ilgili sorulara cevap verildi.

05/23 **Hayatta Kalma Oyun**

- Unity platformu 3D hayatta kalma oyunu yapmak için kullanıldı.
- Oyun için etkileşimler sağlamak üzere C# dili kullanılarak komut dosyaları oluşturuldu.

06/22 **Kripto Para Ticareti için Masaüstü Uygulaması**

- Proje Python ile geliştirilmiştir.
- Kullanıcı etkileşimi için PyQt5 kullanılarak arayüz tasarlandı ve uygulama davranışı farklı koşullar altında test edildi.
- Kullanıcı verilerini kaydetmek ve işlemek için veritabanında SQLite kullanıldı.
- Görevleri ve proje ilerlemesini takip etmek için Jira yazılımı kullanıldı.

SERTİFİKALAR

11/22	React 101 Kursu Sertifikası - Turkcell Akademi
02/20	C Programlama Kursu Sertifikası
09/20	Yapay Zeka Yaz Okulu Sertifikası
10/20	Sürücü Belgesi (B Sınıfı)

DİLLER

- Türkçe – Anadil
- İngilizce – İyi
- Almanca – Temel