

Mehmet Akif Özdemir

Bilgisayar Mühendisi ve Yazılım Geliştirici

✉ akifzdemir@icloud.com ☎ 535-251-2769 📍 Yozgat, Türkiye 🔗 akifozdemir.net

🔄 github.com/akifzdemir 🌐 linkedin.com/in/mehmet-akif-ozdemir/

ÖZET

2,5 yıllık deneyime sahip bir Full Stack Developer olarak modern, kullanıcı odaklı ve performanslı web uygulamaları geliştiriyorum. Frontend tarafında React, Next.js ve Tailwind CSS ile sade ve etkileyici arayüzler tasarlarken; backend tarafında Spring Boot, C# ve Node.js kullanarak güvenli ve ölçeklenebilir servisler geliştiriyorum.

GSAP ve Framer Motion ile kullanıcı etkileşimini artıran animasyonlar oluşturmayı seviyorum. Temiz ve sürdürülebilir kod yazmaya, güvenli kimlik doğrulama sistemleri kurmaya ve RESTful API entegrasyonlarını verimli bir şekilde gerçekleştirmeye özen gösteriyorum. Yeni teknolojileri öğrenmeye açık, takım çalışmasına uyumlu ve sürekli gelişimi hedefleyen bir geliştirimciyim.

EĞİTİM

Konya Teknik Üniversitesi (KTUN), Bilgisayar Mühendisliği

09/2020 – 06/2024 | Konya, Türkiye

GPA: 3.43

Erasmus Sınavını iki kez başarıyla geçtim.

TECRÜBELER

Playary, Full Stack Geliştirici

10/2024 – 11/2025 | Ankara, Türkiye

Playary ekosisteminin geliştirilmesine katkıda bulundum. Bu ekosistem, Podcaster'lar için Playary, Sanatçılar için Playary ve kullanıcı odaklı bir müzik ve podcast streaming platformunu kapsamaktadır.

Frontend tarafında Next.js, Tailwind CSS ve Framer Motion kullanarak modern, duyarlı ve animasyonlu kullanıcı arayüzleri inşa ettim. Backend tarafında ise .NET ile ölçeklenebilir, performanslı ve servisler arası sorunsuz entegrasyon sağlayan sağlam API'ler ve iş mantıkları geliştirdim.

Konya Büyükşehir Belediyesi, Full Stack Geliştirici

06/2023 – 06/2024 | Konya, Türkiye

1 aylık stajın ardından yarı zamanlı Full Stack Developer olarak başladım. React, Next.js, Node.js, MongoDB, Tailwind ve Framer Motion gibi modern web teknolojilerini kullanarak çeşitli projelerde çalıştım. Konya Akıllı Şehirler Projesi, Atlet Takip Uygulaması, Üniversite Toplulukları Oylama Sistemi ve diğer projelere katkıda bulundum.

Primefor Technology, Stajer Full-Stack Geliştirici

06/2022 – 08/2022 | Konya, Türkiye

C#.NET 6.0 ve React kullanarak bir e-ticaret platformunun hem backend hem de frontend geliştirmesini yaptım.

Backend tarafında RESTful API'ler oluşturma, JWT ile güvenli kullanıcı kimlik doğrulama ve yetkilendirme sağlama ve çeşitli üçüncü taraf servislerin entegrasyonuna odaklandım.

PROJE DENEYİMLERİ

Konya Akıllı Şehir Platformu, Konya Büyükşehir Belediyesi

Kentsel hizmetleri ve kamu etkileşimini geliştirmeyi amaçlayan bir akıllı şehir platformunun geliştirilmesine katkıda bulundum.

React, Next.js, Tailwind CSS ve Framer Motion kullanarak panolar ve etkileşimli bileşenler tasarlayıp uyguladım. Node.js ve MongoDB ile backend servisler geliştirerek şehir duyuruları, kamu geri bildirimleri ve çeşitli projelerin yönetimi için gerçek zamanlı veri akışını sağladım.

Kişisel Portfolio Sitesi, Kişisel Proje

Projelerimi, becerilerimi ve deneyimlerimi sergilemek için modern ve animasyonlu bir kişisel portföy web sitesi geliştirdim. Next.js ve Tailwind CSS kullanılarak oluşturulan sitede, Framer Motion, GSAP animasyonları ve etkileşimli görsel efektler için özel GLSL shader'lar ile zenginleştirilmiş bir UI/UX deneyimi sağladım. Dinamik içerik yönetimi için Sanity CMS entegre ettim.

Podcastçiler İçin Playary, Playary

Podcaster'lar için içeriklerini yükleyip, yönetebilecekleri ve analiz edebilecekleri bir platform geliştirilmesine katkıda bulundum. Next.js, Tailwind CSS ve Framer Motion kullanarak modern bir arayüz tasarladım. Backend tarafında .NET ile bölümler için analiz, içerik yükleme araçları ve kanal yönetimi gibi özellikleri destekleyen servisleri tasarlayıp entegre ettim.

Sanatçılar İçin Playary, Playary

Müzik sanatçılarının çalışmalarını yayımlayıp sergileyebileceği, özelliklerle dolu bir platform geliştirilmesine katkıda bulundum. React tabanlı arayüzü Tailwind ve Framer Motion ile animasyon ve duyarlılık (responsiveness) sağlayarak tasarladım. Backend tarafında .NET kullanarak sanatçı profilleri, müzik yükleme ve performans istatistiklerini takip etme gibi işlevleri geliştirdim.

Playary Web Uygulaması, Playary

Kullanıcılara kesintisiz bir deneyim sunan ana müzik ve podcast streaming uygulamasını geliştirilmesine katkıda bulundum. Dinamik arama, oynatma, çalma listeleri ve öneri özelliklerini uyguladım. Frontend tarafında Next.js ve Tailwind CSS, backend tarafında ise .NET kullanarak tam yığın (full-stack) geliştirme yaptım.

Üniversite Bitirme Projesi, Kişisel Proje

Mezuniyet projemde, LinkedIn benzeri bir iş bulma uygulaması geliştirdim; sosyal medya ve mesajlaşma özellikleri entegre edildi. Ölçeklenebilirlik için Java ve Spring Boot ile mikroservis mimarisi kullandım, gerçek zamanlı mesajlaşmayı WebSocket ile uyguladım ve kullanıcı arayüzünü React, Next.js ve Tailwind CSS ile duyarlı (responsive) şekilde tasarladım.

TEKNİK YETENEKLER

Programlama Dilleri

Javascript, Typescript, Java, Go, C#

Front-end

React, Next.js, Redux, HTML, CSS, Tailwind, GSAP, Framer Motion, Zustand

Back-end

Spring boot, Express.js, PostgreSQL, MongoDB, Entity Framework, .NET

AKTIVİTELER

NASA Space Apps Challenge - Global Nominee — "418 Teapot" platformunun geliştirilmesine liderlik ettim. Bu platform, katkıda bulunmak isteyen kullanıcıları yapay zekâ destekli eşleştirme ile açık bilim projeleriyle buluşturuyor. Ekibimiz Konya'da 1. oldu ve Global Aday olarak seçildi. Platform, kullanıcıların yetenek ve ilgi alanlarını ilgili bilimsel girişimlerle eşleştirmek için Doğal Dil İşleme (NLP) ve makine öğrenimini kullanarak açık bilim topluluğunda iş birliğini ve inovasyonu hızlandırmayı amaçlamaktadır.

DILLER

English

İleri Seviye

