



# UĞUR CAN BAYRAK

## Yazılım Mühendisi

### İLETİŞİM



+90 506 142 21 56



bayrak1017@gmail.com

### BECERİLER

- Full Stack Development
- Mobil Uygulama Geliştirme
- Golang
- Veritabanı Yönetimi (SQL)
- PostgreSQL - MySQL
- Javascript (Node.js - React.js)
- Java ve Spring Boot
- React Native
- Unity ile Oyun Geliştirme
- Git - Github
- Machine Learning
- Object-Oriented Programming
- Python(tensorflow - pandas - numpy)
- HTML/CSS
- Siber Güvenlik Temelleri (Linux)
- C#
- Postman

### DİLLER

- Türkçe(Ana Dil)
- İngilizce (B2)

### HAKKIMDA

Yazılım geliştirme, yapay zeka ve veri odaklı çözümler üretme konusunda kendini geliştirmiş, çözüm odaklı bir mühendisim. Backend geliştirme, frontend geliştirme, bot otomasyonu ve makine öğrenmesi projeleriyle uygulamalı deneyimim var. SQL veritabanlarını tasarlayıp yönetebilir, veri modelleri oluşturabilir ve optimize edebilirim. Öğrenmeye olan ilgim sayesinde teknolojileri hızla adapte ederek değerli ve sürdürülebilir yazılım çözümleri geliştiririm.

### PROJELER

#### • Full-Stack WebGeliştirme-portal.priente.com

Go dili ile hem frontend hembackend geliştirdiğim, kullanıcı yönetimi ve destek sistemi içeren bir portal. SQL veritabanını tasarlayıp kurdum, veri modellerini oluşturdum ve tüm veri işlemlerini yönettim.

#### • Paratik (Mobil Uygulama)

Dolmuşlarda QR ile ödeme, harita/hat takibi, ücretsiz biniş hakları ve reklam izleyerek gelir kazanma sistemleri içeren mobil uygulama geliştirdim.

#### • Futbol Maç Tahmin Modeli (Machine Learning Modeli)

Python kullanarak Süper Lig takımlarının maç sonuçlarını istatistiksel verilere göre tahmin edebilen yapay zeka modeli geliştirdim.

#### • Matchmaster Web Geliştirme

Backend kısmını Node.js ile frontend kısmını React.js ile veritabanını MySQL ile ve yukarda bahsettiğim üzere yapay zeka modelini de LSTM katmanlarını kullanarak baştan sona benim yarattığım bir projedir.

#### • Otomatik Veri Toplama Botu (SofaScore Entegrasyonu)

Python ile SofaScore gibi sitelerden maç istatistiklerini otomatik olarak çekip PostgreSQL veritabanına kaydeden bot geliştirdim.

### İŞ DENEYİMİ

#### MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRİCİ

Paratik - Ankara - 2025

#### STAJYER

PrienteSoftware - Ankara - 2025

#### LABORATUVAR ASİSTANI

Ankara Bilim Üniversitesi - Ankara - 2023

### EĞİTİM

#### ANKARA BİLİM ÜNİVERSİTESİ

Yazılım Mühendisliği (İngilizce) (Burslu) **3.10 / 4**  
2020 - 2025

### SERTİFİKALAR

2025

İleri Seviye Java

2024

Yapay Zeka Okuryazarlığı Eğitimi

2024

Etik Hacker Olma Kursu