



EZGİ ÇİNTİMUR

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

İLETİŞİM

☎ 0507 583 82 38

✉ ezgicintimur@gmail.com

📍 Eryaman, ANKARA

🌐 github.com/ezgiketen

EĞİTİM

2019 - 2025

ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ

- Bilgisayar Mühendisliği
(Eğitim dili: %100 İngilizce)

2017 - 2019

BAŞKENT ÜNİVERSİTESİ

- Bilgisayar Programcılığı

YETENEKLER

- C#
- Entity Framework
- Microsoft SQL Server
Management Studio (SSMS)
- Oracle Database
- Oracle SQL / PL/SQL
- ASP.NET
- HTML5
- JavaScript
- Microsoft Office

YABANCI DİL

- İngilizce B2
- Almanca A1

KİŞİSEL PROFİL

Bilgisayar Mühendisliği lisans eğitimim boyunca yazılım geliştirme ve veri tabanı yönetimi alanlarında güçlü bir temel edindim. Gönüllü olarak gerçekleştirdiğim 5 aylık staj sürecinde, arayüz tasarımı, veri tabanı entegrasyonu, modül geliştirme ve kodlama gibi tüm aşamaları geliştirerek bir klinik otomasyon yazılımını baştan sona tamamladım. Takım çalışmasına uyumlu, öğrenmeye açık ve teknik becerilerini sürekli geliştirmeye istekli bir mühendisim.

DENEYİM

MedData Bilişim İletişim Sistemleri Proje Danışmanlık Medikal Tic. ve San. Ltd. Şti. | Ocak 2025 - Temmuz 2025

Uzun Dönem Gönüllü Bilgisayar Mühendisi Stajyeri

- Visual Studio (C#) ile masaüstü tabanlı, küçük ölçekli bir hastane otomasyon sistemi geliştirdim.
- Uygulama içerisinde hasta kayıt, gebelik takip, vezne, tanı, işlem-tetkik ve reçete gibi modüller bulunuyor.
- Oracle veritabanı ile tam entegre çalışan bu modüllerde ilişkisel veri modelleme, SQL sorguları ve veri güncelleme işlemleri gerçekleştirdim.
- TOAD for Oracle aracı ile tablo oluşturma, veri ilişkilerini yönetme, join sorguları yazma ve test verileri ile veri analizi yaptım.
- Öğrenme sürecinde hem şirketin mevcut test veritabanları üzerinde çalıştım hem de kendi oluşturduğum tablolarla veri işledim.
- PL/SQL temel komutları, sorgu mantığı ve veri tutarlılığına yönelik temel uygulamalar geliştirdim.
- Projede TC Kimlik Numarası doğrulama (MERNİS API) entegrasyonunu gerçekleştirdim.
- Kullanıcı dostu arayüz tasarımı, hata kontrolü, veri bütünlüğü ve modüller arası geçişlerde veri tutarlılığı konularına özen gösterdim.

BITES Defence & Aerospace | Haziran 2024 - Ağustos 2024

Kısa Dönem Gönüllü Bilgisayar Mühendisi Stajyeri

- Unity Learn - Junior Programmer Pathway üzerinden temel oyun geliştirme eğitimi aldım.
- Eğitim kapsamında verilen projeleri tamamlayarak Unity motoru, C# scripting ve temel oyun mekaniklerini deneyimledim.
- Unity ortamında sahne düzenleme, karakter kontrolü ve basit etkileşimler gibi görevleri uygulamalı olarak gerçekleştirdim.