



İsmail DURCAN

Email: ismaildurcan40@gmail.com
Telefon: 0507 144 30 90
Github: github.com/ismaildrcn
Adres: Kepez / Antalya

Askerlik: Tamamlandı
Ehliyet: B. B1

HAKKIMDA

Yazılım geliştirme altyapısına sahip; Python, Java ve Flutter ile mobil uygulama geliştirme konularında deneyimli bir yazılım geliştiriciyim. TCP/IP socket programlama, çoklu client-server mimarileri ve veri işleme alanlarında projeler geliştirdim. Yazılım süreçlerimi genellikle Agile/Scrum metodolojisine uygun şekilde planlayıp yürütüyorum. Öğrenmeye ve kendimi sürekli geliştirmeye açık, analitik düşünme becerisi yüksek; ekip çalışmasına yatkın ve çözüm odaklı bir mühendis olarak teknik bilgi birikimimi ölçeklenebilir ve kullanıcı odaklı yazılım çözümleri üretmek için kullanmayı hedefliyorum.

EĞİTİM

Elektrik Elektronik Mühendisliği (Lisans - 3.13/4)

Eyl 2018 - Kas 2022

Yozgat Bozok Üniversitesi

- Eğitimim boyunca yazılım odaklı gelişmek istemem sebebiyle Teknofest 21 - Robotaksi Binek Otonom Araç yarışmalarında BEEM takımında görev aldım. Burada gerçek zamanlı nesne tespiti için YOLO nesne tespit algoritmasını kullanarak çeşitli trafik kurallarının tespit edilmesini sağladım.
- TÜBİTAK 2209-A desteğiyle yürüttüğüm ve aynı zamanda bitirme projem olan mobil trafik radar sistemi üzerinde çalıştım. Jetson Nano platformu üzerinde geliştirilen bu projede, çeşitli nesne tespit algoritmaları üzerine yoğunlaştım. Bu süreçte yapay zeka ve görüntü işleme alanlarında kendimi geliştirme fırsatı buldum.

DENEYİM

Kıdemli Arge Mühendisi, Desird Tasarım R&D / Antalya

Mar 2023 - Devam

Petrol ve kaya gazı sektöründe faaliyet gösteren yabancı müşteriler için yeryüzünden patlayıcı patlatma gibi işlemlerin yapıldığı görev bilgisayarı için Python ile gerçek zamanlı haberleşen uygulama geliştirilmesi.

Yapay zeka alanında görsel verilerin model eğitime hazırlanmak üzere bounding box tekniği ile etiketlenmesini sağlamak için uygulama geliştirilmesi.

Projeler

Movigo - Movie App (Flutter)

Movigo, kullanıcıların favori filmlerini keşfetmelerini, incelemelerini ve kaydetmelerini sağlayan açık kaynaklı bir film ve dizi bilgi uygulamasıdır. Android üzerinde geliştirilen bu uygulamada Flutter kullanılmıştır. Kullanıcı isteklerini tek bir noktadan yönetmek için Python'da **FastAPI** veri yönetimi için **PostgreSQL** kullanılmıştır.

Data Labeling (PyQt)

Data Labeling, görüntü etiketleme için tasarlanmış, makine öğrenimi ve bilgisayarlı görü projeleri için veri seti oluşturmayı kolaylaştıran bir masaüstü uygulamasıdır. Python'da Qt framework'ü kullanılarak geliştirilmiştir.

Yumzi Food Delivery (Java Spring Boot + Flutter)

Yumzi, kullanıcıların restoranlardan online yemek siparişi verebileceği ve takip edebileceği, tam kapsamlı bir teslimat platformudur. Projenin backend altyapısını **Java Spring Boot** ile sıfırdan tasarlayarak geliştiriyorum. Şu ana kadar; **JWT** tabanlı kimlik doğrulama ve yetkilendirme güvenlik katmanını, veritabanı şemasını (PostgreSQL) ve temel iş mantığını içeren **RESTful API**'leri başarıyla implemente ettim. Şu an, ödeme ve sipariş iş akışı gibi çekirdek servisler üzerinde çalışmalarına devam ediyorum. Projenin ilerleyen aşamasında, geliştirdiğim bu API'leri tüketmek üzere **Flutter** ile cross-platform mobil uygulama geliştirilmesi planlanmaktadır.

Bunlara ve diğer tüm çalışmalarına Github üzerinden erişebilirsiniz.

BECERİLER

- Python
- Qt
- Multi Threading Geliştirme
- TCP Microservices
- Redis (NoSQL)
- SQL (ORM)
- CI / CD
- Java - Spring Boot
- Dart - Flutter

Dil

İngilizce (A1)

Not

Temel düzeyde C++ bilgim olup gerekirse Qt ile kullanmak üzere hızlıca adapte olabileceğimi düşünüyorum.

REFERANSLAR

Seydanur TURAN

Havelsan - Sistem Mühendisi

Tel: ***

Esat Alihan TOKUÇ

Desird R&D - Kıdemli Arge Mühendisi

Tel: ***

İletişim bilgileri talep edildiğinde sağlanacaktır.

HOBİLER

Bilardo, Vücut Geliştirme, Bilgisayar Oyunları, Yüzme