

Yusuf Vural

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

CGPA: 2.62

Özet

Bilgisayar Mühendisliği 2. sınıf öğrencisi olarak yazılım geliştirme, algoritmik düşünme ve problem çözme alanlarında kendimi sürekli geliştirmekteyim. Nesne yönelimli programlama prensiplerini uygulayarak sürdürülebilir ve okunabilir kod yazmaya önem veriyorum. Özellikle veri bilimi ve yapay zeka alanlarında uzmanlaşmayı hedefliyor, teorik bilgileri gerçek hayat problemlerine uygulayarak öğrenmeyi benimsiyorum. Uzun vadede makine öğrenmesi ve veri analizi odaklı projelerde aktif rol alabileceğim bir kariyer planlıyorum.

Eğitim

Atılım Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı kapsamında veri yapıları, algoritmalar, nesne yönelimli programlama ve yazılım mühendisliği prensipleri üzerine eğitim almaktayım. Ders projelerinde kod organizasyonu, dokümantasyon yazımı ve ekip çalışması disiplinlerini uyguladım. Problem çözme odaklı yaklaşım sayesinde algoritma geliştirme ve analiz etme becerilerimi güçlendirdim.

Projeler – Makine Öğrenmesi Maç Tahmin Modeli

Python, Pandas ve Scikit-learn kullanarak futbol maç sonuçlarını tahmin eden bir makine öğrenmesi modeli geliştirdim. Veri temizleme, eksik veri doldurma ve özellik mühendisliği teknikleri uygulayarak model doğruluğunu artırdım. Farklı algoritmaları karşılaştırarak en uygun modeli seçtim ve performans değerlendirmesi yaptım. Projeyi GitHub üzerinde versiyon kontrolü ile yöneterek düzenli commit ve açıklamalar ile sürdürülebilir proje geliştirme alışkanlığı kazandım.

Dijital Topluluk Yönetimi Deneyimi

65.000'den fazla takipçiye sahip futbol odaklı sosyal medya topluluğunu aktif olarak yönetiyorum. Takipçi davranışlarını analiz ederek paylaşım saatlerini optimize ettim ve etkileşim oranlarını önemli ölçüde artırdım. İçerik üretimi, görsel tasarım planlaması ve veri takibi süreçlerinde düzenli analiz yaparak hedef kitleye uygun içerikler geliştirdim. Bu süreçte iletişim, kriz yönetimi ve dijital pazarlama konularında pratik deneyim kazandım.

Teknik Beceriler

C++ dilinde nesne yönelimli programlama, pointer yönetimi ve template yapıları üzerine çalışmalar yaptım. Python ile veri analizi ve otomasyon scriptleri geliştirdim. SQL kullanarak temel veri tabanı sorguları oluşturabiliyorum. Git ve GitHub kullanarak versiyon kontrolü ve proje yönetimi süreçlerini aktif olarak kullanıyorum.

Yazılım Geliştirme Yaklaşımım

Kod yazarken okunabilirlik, sürdürülebilirlik ve modülerlik prensiplerini ön planda tutarım. Bir problemi çözerken önce algoritmik çözümü planlar ardından implementasyona geçerim. Hataları çözmek için sistematik debugging yöntemleri uygulayarak ve kodu test ederek ilerlerim. Yeni teknolojileri öğrenirken küçük projeler geliştirerek kalıcı öğrenmeyi hedeflerim.

İletişim

Telefon: 0536 218 3366

E-posta: yusufvural1903@gmail.com

GitHub: <https://github.com/yusufvural1903>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/yusuf-vural-87348b354/>

Konum: Ankara

Kariyer Hedefleri

Kısa vadede yazılım geliştirme ve veri analizi alanlarında staj yaparak sektör deneyimi kazanmak istiyorum. Orta vadede makine öğrenmesi mühendisliği alanında uzmanlaşmayı ve gerçek dünya problemlerine çözüm üreten projelerde yer almayı hedefliyorum. Uzun vadede ise yapay zeka tabanlı sistemler geliştiren bir mühendis olarak üretim yapan bir ekipte aktif rol almak istiyorum.

İngilizce

B2 seviyesinde İngilizce teknik dokümanları okuyabilir, yazılım geliştirme kaynaklarını anlayabilir ve araştırma yapabilirim. Yazılım öğrenme sürecimde İngilizce kaynakları aktif olarak kullanmaktayım.