



YUSUF ŞANVERDİ

Yazılım Mühendisi Adayı

HAKKIMDA

Yazılım Mühendisliği öğrencisi olarak, mobil uygulama geliştirme ve yapay zeka entegrasyonu odaklı bir kariyer hedefliyorum. Flutter ekosisteminde Provider ve Hive gibi güncel teknolojileri kullanarak performans odaklı, ölçeklenebilir ve kullanıcı deneyimini ön planda tutan projeler geliştiriyorum. Üretken yapay zeka (LLM) çözümlerini gerçek hayat problemlerine entegre etme ve veriye dayalı akademik araştırma süreçlerini yönetme konusunda meraklıyım. Teknik becerilerimi kurumsal standartlarla birleştirmek ve disiplinlerarası projelere değer katmak amacıyla staj arayışındayım.

İLETİŞİM

☎ 0552 644 0896

✉ yusufsanverdi2@gmail.com

📍 Reyhanlı / Hatay

EĞİTİM

2023 - Devam ediyor...

İğdır Üniversitesi

Yazılım Mühendisliği / Lisans
(3.35)

DENEYİM & PROJE

eLaLeM — AI Destekli Psikolojik Mobil Uygulama

- **Ocak 2026 - Devam Ediyor**
- **Bireysel Proje**
- **Teknoloji:** Flutter, Google Gemini API entegrasyonu.
- **Kapsam:** Sosyal kaygıya yönelik psikolojik teknikleri içeren, oyunlaştırma tabanlı mobil platform.
- **Metodoloji:** Klinik psikoloji uzmanı iş birliğiyle geliştirilen yöntemler ve veri altyapısı tasarımı.
- **Statü:** Google Play Store kapalı beta aşamasında; toplanan verilerle akademik makale ve TÜBİTAK/TEKNOFEST araştırma projeleri süreci yürütülmektedir..

BECERİLER

- **Mobil Geliştirme:** Dart & Flutter, State Management (Provider), Yerel Veritabanı (Hive/NoSQL).
- **Yapay Zeka & API:** Google Gemini API Entegrasyonu, Prompt Engineering (İstem Mühendisliği), REST API & JSON veri yönetimi.
- **Versiyon Kontrol:** Git & GitHub
- **Metodoloji & Analiz:** Kullanıcı verilerinin akademik analizi, Oyunlaştırma (Gamification) tasarımı, Klinik metodolojilerin dijitalizasyonu.
- **Teknolojiler & Programlama Dilleri:** Python, C#
- **Yabancı Dil:** İngilizce (Temel Seviye)
- **Veri Analizi ve Görselleştirme:** Numpy, Pandas, Matplotlib, Seaborn

STAJ TARİHLERİM

1) 1 Temmuz - 29 Temmuz 2026

2) 30 Temmuz - 26 Ağustos 2026