



HÜSEYİN YILDIRIM

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

HAKKIMDA

Açık fikirli ve kendini motive edebilen, yazılım geliştirmeye güçlü bir ilgi duyan biriyim. Analitik düşünme becerilerine sahibim ve ekip çalışmasına yatkınım. İngilizceye iyi derecede hâkimim. Özellikle Android uygulama geliştirme, Kotlin ve Flutter teknolojileri alanlarında kendimi geliştirmeye ve yeni teknolojiler öğrenmeye istekliyim. Yazılım geliştirme alanında sürekli ilerlemeyi ve teknik yetkinliklerimi artırmayı hedefliyorum.

EĞİTİM

Computer Engineering

Gazi University
2021-2026

YETENEKLER

Programlama Dilleri

- Kotlin
- Dart

Frontend Teknolojileri

- HTML
- JavaScript
- Angular

Mobil Geliştirme

- Flutter

Veritabanları

- MySQL
- PostgreSQL
- Firebase

Backend ve API Teknolojileri

- RESTful APIs
- JWT (JSON Web Token)
- OAuth

Geliştirme Araçları

- Git

Yazılım Geliştirme Metodolojileri

- Agile / Scrum

DİLLER

• İNGİLİZCE

◦ (YDS:91.25/100)



+905524793319



hsynyldrm2001@gmail.com



www.linkedin.com/in/huseyin-yildirim-aa613827a



Beştepe, Zübeyde Hanım St
No:90, 06560
Yenimahalle, Ankara

PROJELER VE DENEYİM

Staj - Silifke Belediyesi(Haziran-Temmuz 2025)

Kotlin kullanarak Android platformunda bir mobil uygulama prototipi geliştirdim.

Proje geliştirme sürecini planlamak için Gantt Chart ve proje zaman yönetimi araçları kullandım.

Android Studio ortamında UI tasarımı ve temel uygulama fonksiyonlarını oluşturup test ettim.

Yazılım geliştirme yaşam döngüsünün planlama, tasarım ve prototipleme aşamalarını uyguladım.

AI Asistan Mobil Uygulaması – Android (Kotlin)

Kotlin ve Android Studio kullanarak AI destekli mobil asistan uygulaması geliştirdim.

Speech-to-Text (Ses Tanıma) teknolojisi ile kullanıcı ses komutlarını metne dönüştüren özellik geliştirdim.

Firebase (Authentication / Realtime Database / Cloud Messaging) entegrasyonu ile veri yönetimi ve bildirim altyapısı kurdum.

Location Services (Konum Servisleri) kullanarak konum tabanlı bildirim sistemi geliştirdim.

REST API entegrasyonu, mobil uygulama mimarisi ve kullanıcı arayüzü geliştirme süreçlerini tamamladım.

Uygulamanın prototip tasarımı, geliştirme ve test aşamalarını gerçekleştirdim.

Organix – Android Mobil Uygulaması (Kotlin)

Kotlin ve Android Studio kullanarak pazar yeri (marketplace) özellikleri içeren bir mobil uygulama geliştirdim.

Ürün listeleme, görüntüleme ve kullanıcı etkileşimi gibi temel e-ticaret fonksiyonlarını tasarladım.

Uygulamaya AI entegrasyonu ekleyerek kullanıcı deneyimini geliştiren akıllı özellikler oluşturdum.

Mobil uygulama geliştirme, kullanıcı arayüzü tasarımı ve sistem entegrasyonu süreçlerinde çalıştım.