



Ayb ke G LPINAR

0505 032 48 60 | aybukegulpinar01@hotmail.com | Ankara |
www.linkedin.com/in/aybuke-gulpinar

Hakkımda

Bilgisayar M hendislięi 3. sınıf  ęrencisiyim. IT stajım sırasında sistem y netimi, teknik destek ve donanım kurulumu s re lerinde g rev olarak pratik deneyim kazandım. Problem   zme ve analitik d    nme becerilerimi geli tirerek teknik bilgimi projelere yansıtmayı hedefliyorum. Akademik  alı malar ve yazılım projeleri aracılıęıyla yazılım geli tirme ve sistem tasarımı alanlarında kendimi geli tirmeye devam ediyorum.

Eęitim

Bilgisayar M hendislięi, Fırat  niversitesi - Elazıę (Eyl 2023- Devam Ediyor)

- Ar-Ge  alı maları ve akademik makale yazımı deneyimi kazandım.
- Disiplinler arası bir m hendislik projesinde yer alarak asans r sistemleri i in motor y k ve g   analizi ger ekle tirdim.
- Genel Not Ortalaması: 3.02/4.00

Ahmet Alper Din er Anadolu Lisesi - Ankara (Eyl 2018- Haz 2022)

- Lise birincilięi
- T B TAK 2204-A projesi ile b lge finaline y kseldi.

Deneyim

T B TAK 2247-C STAR Stajyer Ara tırmacı | Fırat  niversitesi (Devam Ediyor)

- Afet sonrası kaynak tahsisi i in bilgi grafi ve  ok-modlu yapay zek  tabanlı karar destek sistemi projesinde ara tırma ve uygulama geli tirme

IT Stajyeri - ULAK HABERLE  ME A.  (Tem 2025 - Aęu 2025)

- IT departmanında sistem y netimi, teknik destek ve donanım kurulumu s re lerinde g rev aldım.
- Kullanıcı taleplerine y nelik teknik   z m  reterek problem   zme becerilerimi geli tirdim.
- Ekip i i ileti im ve koordinasyon s re lerinde aktif rol aldım.
- Zabbix kullanarak sistem ve aę izleme s re lerini ger ekle tirdim.

Projeler

Unity ile 2D Mobil Oyun Geli tirme (Devam Ediyor)

- Unity ve C# kullanılarak balon patlatma mekanikli 2D mobil oyun geli tirme.
- Level sistemi ve power-up  d  lleri i eren oyun mekanikleri tasarlanması.

AI Destekli Akademik  alı ma Asistanı (Devam Ediyor)

- Akademik notların analiz edilmesi,  zet  ıkarılması ve quiz soruları  retilmesi i in yapay zeka destekli sistem tasarımı.

IT Help Destek ve Ticket Y netim Sistemi – Veri Tabanı Projesi

- SQL Server kullanılarak tablolar, ili kiler ve kısıtlamalar tasarlandı.
- Sistem i lemleri i in Stored Procedure, Trigger ve Transaction yapıları geli tirildi.
- Ticket olu turma, durum g ncelleme ve yorum ekleme gibi s re ler veritabanı seviyesinde y netildi.

Beceriler

Programlama Dilleri: Java, Python, C#

Sistem ve ara lar: Linux, Ubuntu, Zabbix, GLPI, SQL Server Management Studio, Unity

Versiyon kontrol & proje ara ları: Git, Jira

Donanım ve Sim lasyon: Proteus, QtSpim

Temel Yetkinlikler: Yazılım geli tirme s re leri, hata ayıklama, sistem kurulumu, veri merkezi operasyonları hakkında temel bilgi