



EĞİTİM

Sakarya Üniversitesi

Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri
Fakültesi

Bilgisayar Mühendisliği (4. Sınıf)

Genel Not Ortalaması: 3.21/4.00

DİLLER

- İngilizce

YETENEKLER

- Programlama & Framework: Python, C++, C#, ROS 2, OpenCV.
- Otonomi & Algoritma: SLAM, Nav2, Sensör Füzyonu, YOLO Nesne Algılama, Yol Planlama.
- Donanım & Simülasyon: NVIDIA Jetson, Raspberry Pi, Gazebo, ZED2i, Lidar/Kamera Entegrasyonu.
- Araçlar ve Platformlar: Linux (Ubuntu), Git/GitHub, Bash Scripting, LAN/Network İletişimi.



0545 843 34 09



alihalitornek@gmail.com



Serdivan/Sakarya



github.com/alihalitornek



linkedin.com/in/alihalitornek

PROFİL

Otonom sistemler, görüntü işleme ve yapay zekâ üzerine yoğunlaşan Bilgisayar Mühendisliği son sınıf öğrencisiyim. Teknofest İDA Yarışması'nda 'En Özgün Yazılım Ödülü' kazanan YTG Sancaktar takımının Yazılım Lideri olarak; ROS 2 ve Python tabanlı gelişmiş otonomasyon ve karar verme algoritmaları tasarlıyorum. Linux ve Bash Scripting altyapısı üzerinde; NVIDIA Jetson Orin NX ve Raspberry Pi donanımlarını LAN üzerinden haberleştirerek, yük dengelemesi yapan dağıtık ve tam otonom bir sistem mimarisi geliştirdim. Gazebo ortamında simülasyon, YOLO tabanlı nesne algılama, SLAM/Nav2 ve sensör füzyonu konularında derin teknik tecrübeye sahibim. Sahada kanıtlanmış otonomi tecrübemi, Ar-Ge odaklı projelerde değer yaratmak için kullanmayı hedefliyorum.

ALİ HALİT ÖRNEK

Mühendis Adayı