



Eylül SUNKUR

Oyun Geliştirici & Tasarımcısı



0553 172 7504



eylulsunkur@gmail.com



<https://eylulena.itch.io/>



<https://eyllsunkur.medium.com/>

OKUL :

BÖLÜM :

MUĞLA SITKI KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ

DİJİTAL OYUN TASARIMI

ÖZET :

Oyun Geliştiricisi ve Tasarımcısı olarak yer aldığım okul projelerinde Unity ve Godot ekosistemlerinde deneyim kazandım. Proje süreçlerinde karşılaştığım teknik zorlukları aşmak ve prototipleme aşamasını hızlandırmak için yapay zeka desteğinden yararlanarak verimli çalışma disiplini edindim. Tasarım matematiği ile kodlama süreçlerini bir arada yürütebileceğim bir alanda staj yaparak ekip çalışmasında deneyim kazanmak istiyorum.

BECERİLER :

- Oyun Motorları: Unity (Unity 6), Godot
- Programlama Dilleri: C#, Python, GDScript
- Teknik Yetkinlikler: OOP (Nesne Yönelimli Programlama), Veri Analizi ve Algoritmalar (Data Analysis & Algorithms)
- Tasarım: 3B Modelleme (3D Modeling)
- Araçlar: AI-Assisted Development (Yapay Zeka Destekli Geliştirme)

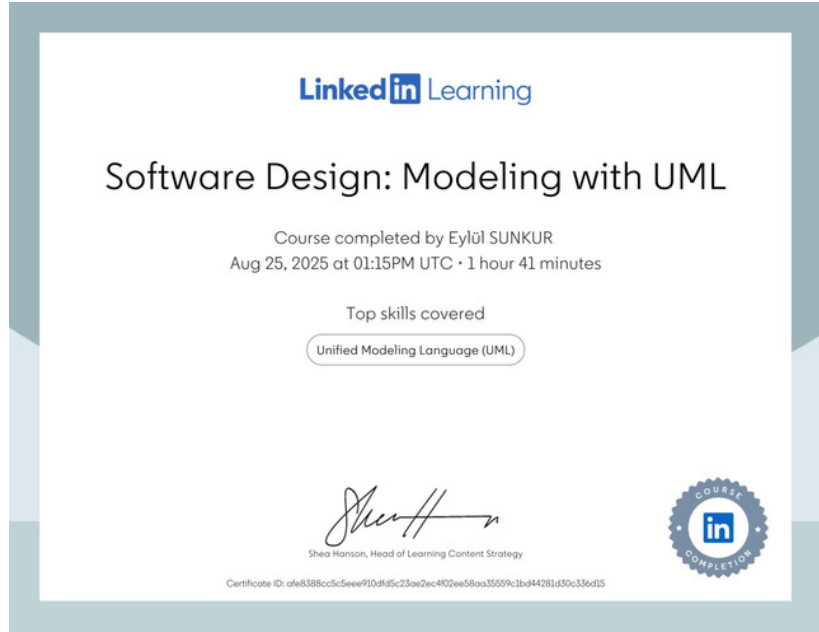
DİLLER :

- İngilizce C1
- İspanyolca A2

PROJELER :

- Oyunlarım
<https://eylulena.itch.io/>
- Yaptığım Araştırmalar
<https://eyllsunkur.medium.com/>

SERTİFİKALAR :



2026 YAZ DÖNEMİ İÇİN STAJ BAŞVURUSU
30 HAZİRAN - 15 EYLÜL