

Mehmet Enes Mut

✉ enesmut870@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/enes-mut](https://www.linkedin.com/in/enes-mut)

☎ 0555 190 38 05

🏠 Diyarbakır/Merkez



Hakkımda

Bilgisayar Mühendisliği 3. sınıf öğrencisi olarak yazılım geliştirme alanında, özellikle mobil uygulamalar, oyunlar ve veritabanı sistemleri üzerinde yoğunlaşıyorum. Analitik bakış açım ve problem çözme yeteneğimle, yazılım projelerine değer katmayı ve teknik becerilerimi farklı platformlarda ve gerçek dünya uygulamalarıyla sürekli geliştirmeyi hedefliyorum.

Eğitim

Bilgisayar Mühendisliği, Fırat Üniversitesi- Elazığ (Eyl 2023- Devam Ediyor)

- Disiplinlerarası bir çalışma kapsamında karayolu tünelleri için sensör tabanlı akıllı aydınlatma, havalandırma ve otomasyon sistem tasarımı süreci denetimini gerçekleştirdim.
- "Hastanelerde Görüntü İşleme Yöntemiyle Saldırgan İnsan Tespiti" başlıklı çalışmamda Java ve OpenCV kullanarak görüntü işleme algoritmaları geliştirdim. Bu projeyi AR-GE dersi kapsamında tamamladım.

Fatih Sultan Mehmet Anadolu Lisesi, Diyarbakır (Eyl 2019 - Haz 2023)

Deneyim

Android Developer Stajyeri - 4A Labs, Ankara (Tem 2025 - Ağu 2025)

- Jetpack Compose, MVVM, Retrofit ve Google Maps teknolojilerini kullanarak gerçek zamanlı deprem verilerini harita ve liste görünümünde sunan bir Android uygulaması geliştirdim. Zaman filtresi ve büyüklük sınıflandırması gibi özellikleri entegre ederek kullanıcı deneyimini geliştirdim.

İşkur Gençlik Programı (Mar 2025 - Haz 2025)

- Fırat Üniversitesi veterinerlik fakültesi dekanlığında bilgi işlem personeli olarak teknik destek verdim.

Projeler

AI Destekli Akademik Çalışma Asistanı (Devam Ediyor)

- Akademik notların analiz edilmesi, özet çıkarılması ve quiz soruları üretilmesi için yapay zeka destekli sistem tasarımı.

Unity ile 2D Mobile Game (Devam ediyor)

- Unity ve C# kullanarak tuğla patlatma mekanikli 2D mobil oyun geliştirme.
- Oyun mekaniklerinin, power-up sisteminin ve kullanıcı etkileşiminin tasarlanması.

IT Help Destek ve Ticket Yönetim Sistemi – Veri Tabanı Projesi

- SQL Server kullanılarak tablolar, ilişkiler ve kısıtlamalar tasarlandı.
- Sistem işlemleri için Stored Procedure, Trigger ve Transaction yapıları geliştirildi.
- Ticket oluşturma, durum güncelleme ve yorum ekleme gibi süreçler veritabanı seviyesinde yönetildi.

Beceriler

- Programlama Dilleri:** Java, Python, Kotlin, C#
- Araçlar & Platformlar:** Android Studio, SQL Server Management Studio, Unity
- Mobil Geliştirme:** Android, Jetpack Compose, MVVM, REST API entegrasyonu
- Versiyon kontrol & proje araçları:** Git, Jira
- Donanım ve Simülasyon:** Proteus, QtSpim
- Temel Bilgiler:** Yazılım geliştirme süreçleri, hata ayıklama, sistem kurulumu