

AHMET ÇİMEN

Bursa, Türkiye | 0531 695 76 96 | ahmetcimen1611@gmail.com | github.com/AhmettCimen

ÖZET

Bursa Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Yazılım geliştirme, makine öğrenmesi, görüntü işleme, mobil ve oyun geliştirme alanlarında pratik deneyime sahibim. Araştırma ve proje odaklı ekiplerde aktif rol aldım. Makine öğrenmesi, otonom sistemler ve veri bilimi teknolojilerine ilgi duyuyorum.

EĞİTİM

Bursa Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği GPA 3.46/4.00

2023 - 2027 (Beklenen)

YETENEKLER

Kütüphane ve Araçlar: Scikit-learn, Pandas, NumPy, OpenCV, YOLO, PyTorch, React, DroneKit, Socket

Programlama Dilleri: C, Python, Java, JavaScript, PHP

Diğer: Makine Öğrenmesi, Görüntü İşleme, Haberleşme Sistemleri, Linux (Shell), GUI/TUI Geliştirme,

DENEYİM

Yazılım Geliştirme Ekip Üyesi

Kas 2024 - Eyl 2025

BTÜ Uzay Havacılık ve Savunma Sanayii Topluluğu - Quadruplet İHA Takımı

- Temel düzeyde İHA sistemleri, otonom uçuş, haberleşme ve arayüz geliştirme üzerine çalıştım.
- İHA sistemleri için görüntü işleme bileşenleri ve yazılım modülleri geliştirdim.

Oyun Geliştirici

Tem 2025 - Şub 2026

Nöronest Ekibi

- TÜBİTAK ve TÜSEB başvuruları kapsamında JavaScript ve Unity tabanlı oyun geliştirme süreçlerinde yer aldım.
- Nörodejeneratif hastalıklara sahip bireylere yönelik özel oyun mekanikleri tasarladım ve geliştirdim.
- Ekip tabanlı geliştirme süreçlerinde disiplinler arası yürütülen çalışmalarda yer aldım.

Yazılım Geliştirme ve Bilgisayarlı Görü Stajyeri

Tem 2026 – Devam Ediyor

Spikedge Yazılım Teknolojileri A.Ş.

- Görüntü işleme ve derin öğrenme tekniklerini kullanarak ray segmentasyonu modelleri geliştirdim.
- OpenCV, YOLO ve derin öğrenme tabanlı görüntü işleme çözümleri geliştirerek model doğruluğu ve çıkarım performansını iyileştirmeye yönelik optimizasyon çalışmaları gerçekleştirdim.

BAŞARILAR

DataLeague Datathon Finalist (Makine Öğrenmesi Yarışması)

- Kaptanlığını yaptığım takımla birlikte DataLeague Datathon'da veri mühendisliği ve makine öğrenmesi alanlarında çalışarak 70+ takım arasından ilk 10'a girip finale kalma başarısı elde ettim.

PROJELER

Smart Home Energy Consumption Prediction

Python, scikit-learn, pandas

- Ev enerji tüketimini tahmin etmek amacıyla veri ön işleme, özellik mühendisliği ve regresyon modelleri geliştirdim.

Medical Insurance Cost Estimator

Python, scikit-learn

- Farklı regresyon algoritmalarını karşılaştırarak sigorta maliyeti tahmin modeli geliştirdim.

Media Converter (Linux Tool)

Bash, TUI/GUI, FFMPEG

- Linux ortamında çalışan, esnek format dönüşümü sağlayan Ffmpeg tabanlı GUI/TUI medya dönüştürme aracı geliştirdim.

Multi Purpose Game

JavaScript, HTML

- Çok görevli oynayış mekanikleri sunan, kullanıcı etkileşimi odaklı web tabanlı oyun geliştirdim.

Activibud Web Platformu

JavaScript, PHP

- Kullanıcıların aktivite planlayıp etkileşime geçebileceği backend entegrasyonlu web sitesi geliştirdim.

Rail Track Segmentation for Railway Systems

Yolo, OpenCV, PyTorch, CUDA

- Ray segmentasyonu için derin öğrenme modelleri eğitip optimize ederek real-time performans analizleri gerçekleştirdim.

GÖNÜLLÜLÜK

AFAD - Gönüllü Arama Kurtarma Eğitimi (Teorik ve Pratik Eğitimler devam ediyor)