

SUEDA ONUR

Genel Bilgi

Backend Developer / Bilgisayar Mühendisliği 4. Sınıf öğrencisi

Adres: Elazığ/ Merkez Kültür Mahallesi Fidan Sokak

İletişim: +90 5516764936 / suedaonur@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/suedaonur/>

Github: <https://github.com/suedaonur>

Hakkımda

- Backend geliştirme süreçlerine ve yazılım mimarilerine meraklı bir Bilgisayar Mühendisliği son sınıf öğrencisiyim. Proje geliştirirken arkadaki mimariyi sağlam kurup, yarın öbür gün üzerine yeni bir şeyler eklemek gerektiğinde sorun yaşamadan devam etmeye önem veriyorum. Ağırlıklı olarak .NET ekosisteminde; Clean Architecture, CQRS ve Dependency Injection gibi prensipleri projelerime entegre ederek sürdürülebilir kod yazmaya odaklanıyorum. Veri yönetimini EF Core üzerinden yürütüyorum. Veriyi kaydederken veya sorgularken işleri daha akıcı ve performanslı hale getirmeye çalışıyorum. Sadece kod yazmakla kalmayıp, veritabanı optimizasyonu ve sistem simülasyonu gibi mühendislik problemlerine çözüm üretmeyi seviyorum.

Teknik Yetkinlikler

- Programlama Dilleri: C#, SQL, Java, Python.
- Backend & Frameworks: .NET 6/8, ASP.NET Core, Entity Framework Core.
- Mimari Yaklaşımlar: Clean Architecture, CQRS, MediatR, Repository Pattern, Dependency Injection, IoC.
- Veritabanı & Araçlar: MSSQL, PostgreSQL.
- Yapay Zeka: NLP, FinBERT ile Duygu Analizi, Clustering (K-Means, DBSCAN).
- Diğer Araçlar: Git, Docker, Postman, Arena Simulation, Eagle (PCB Tasarımı).

Deneyim

- LEDSOFT Teknoloji (Temmuz 2025- Ağustos 2025) / Stajyer
 - 20 günlük stajımda .NET ve Onion Architecture kullanarak sıfırdan bir e-ticaret sitesi geliştirdim.
 - Veri yönetimini PostgreSQL ile sağladım ve Docker ile ayağa kaldırdım.
 - Frontend tarafını Angular ve Material UI ile geliştirerek kullanıcı dostu bir arayüz sundum; API süreçlerini ise Postman ile kapsamlı şekilde test ettim.
 - Teknolojiler: .NET Core, PostgreSQL, Docker, Angular, Bootstrap, Material UI, Postman.

Eğitim

- İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (2022-2023 Yatay Geçiş)
- Fırat Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (2023-2026 Halen)

Alınan Eğitimler & Diller

- Eğitimler: BTK Akademi & Udemy (.NET Web API, Microservices, SignalR, MediatR).
- Workshop: SAP EWM Workshop (Erptoren).
- Diller: İngilizce (Intermediate).

Projeler

- Öğrenci Kulüp Yönetim Platformu

Üniversite kulüplerinin yönetimini dijitalleştirmek için uçtan uca bir platform geliştirdim. Projenin backend tarafında Clean Architecture prensiplerini uygulayarak katmanlı ve sürdürülebilir bir yapı kurdum.

- CQRS ve MediatR kütüphanelerini kullanarak komut ve sorgu süreçlerini birbirinden ayırdım; bu sayede iş mantığının daha okunabilir ve test edilebilir olmasını sağladım.
- Frontend tarafında Angular ve Bootstrap kullanarak kullanıcı dostu, responsive arayüzler tasarladım.
- Veri yönetimini EF Core üzerinden yürütüp, FluentValidation ile giriş yapılan verilerin doğruluğunu merkezi bir noktadan kontrol ettim.
- Teknolojiler: .NET Core, Angular, Bootstrap, MSSQL, EF Core, MediatR, FluentValidation.

- E-Ticaret Sistemi (Staj Projesi)

- Güç Devresi PCB Tasarımı

Teknik gereksinimlere uygun, tek katmanlı (single-layer) güç devresi şematik ve PCB tasarımı yaptım. Şematik tasarımından manuel route (yol çizimi) aşamasına kadar tüm süreç yürütüldü; elektriksel izolasyon ve bileşen yerleşimi optimize ettim.

- Food-101 Görüntü Sınıflandırma (Deep Learning)

PyTorch kullanarak Food-101 veri seti üzerinde bir görüntü sınıflandırma modeli geliştirdim. Model, kullanıcı tarafından çekilen yemek fotoğrafını analiz ederek ilgili yemeği tespit etmektedir. Tespit edilen yemeğe ait tarif bilgisi, entegre edilen yapay zeka API'si aracılığıyla alınarak kullanıcıya sunulmaktadır.

- Veri ön işleme (normalizasyon, veri artırma) ve model eğitimi süreçlerini yönettim.
- Eğitim sürecinde loss ve accuracy metriklerini analiz ederek model performansını optimize ettim.
- Teknolojiler: Python, PyTorch, .NET, API Entegrasyonu (Gemini API), Google Colab.

- Hastane Acil Servis Simülasyonu

Bir hastane acil servisindeki yoğunluğu ve kaynak yönetimini optimize etmek amacıyla bir simülasyon modeli hazırladım.

- Hasta geliş hızından doktor müdahale sürelerine kadar tüm süreçleri Arena yazılımı ile modelledim.
- Triyaj sistemindeki darboğazları tespit ederek, personel ve yatak kapasitesinin daha verimli kullanılmasına yönelik farklı senaryoları test edip analiz ettim.
- Teknolojiler: Arena Simulation Software